



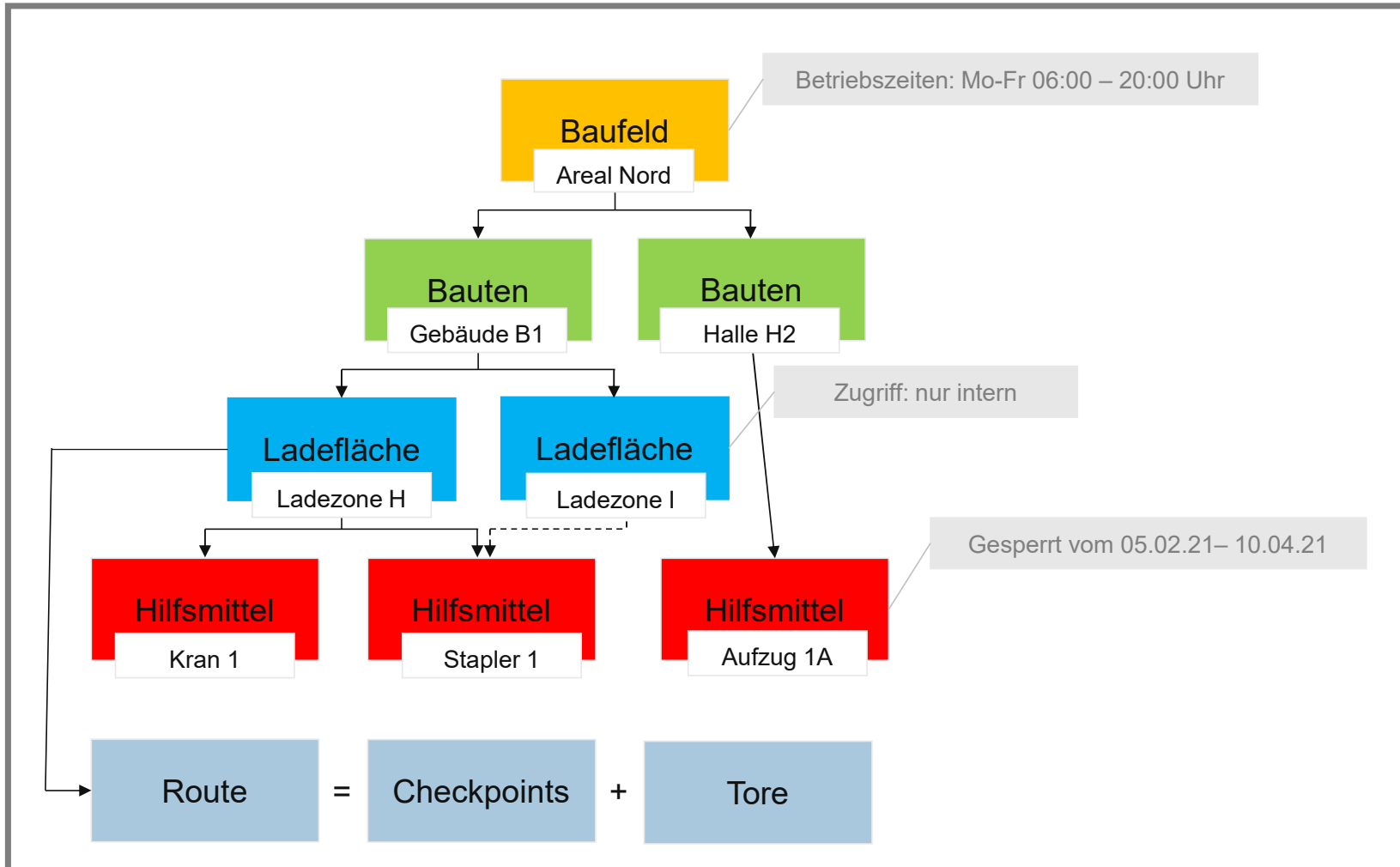
Infrastruktur - Übersicht

- Die Infrastruktur gliedert die Baustelle in Baufelder → Bauten → Ladeflächen → Hilfsmittel
 - Beispiele dazu auf den nächsten Folien
- Außerdem werden bei der Infrastruktur Routen hinterlegt, die Checkpoints und Tore als Knotenpunkte enthalten
 - Beispiel:





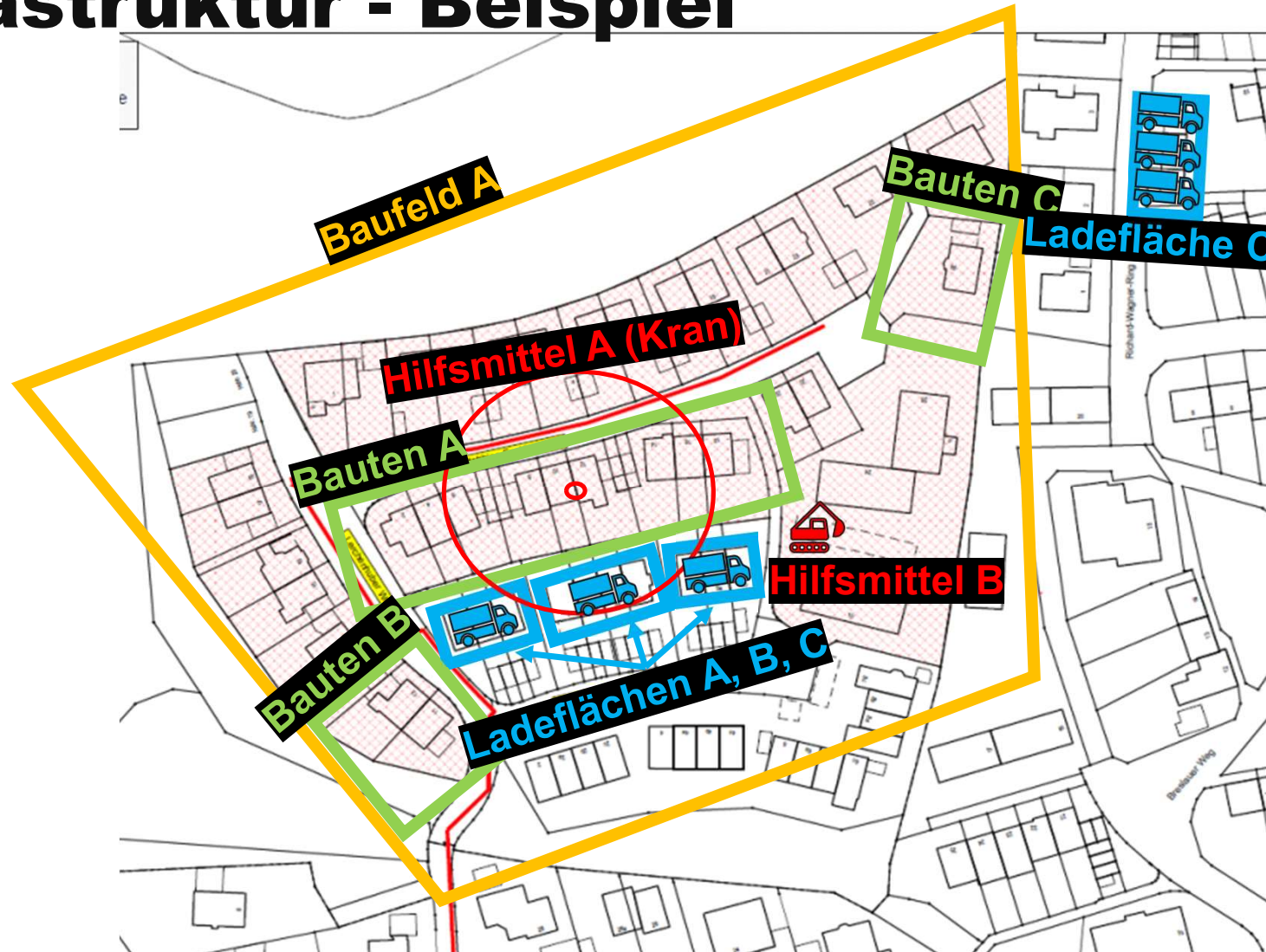
Infrastruktur - Beispiel



Informationen

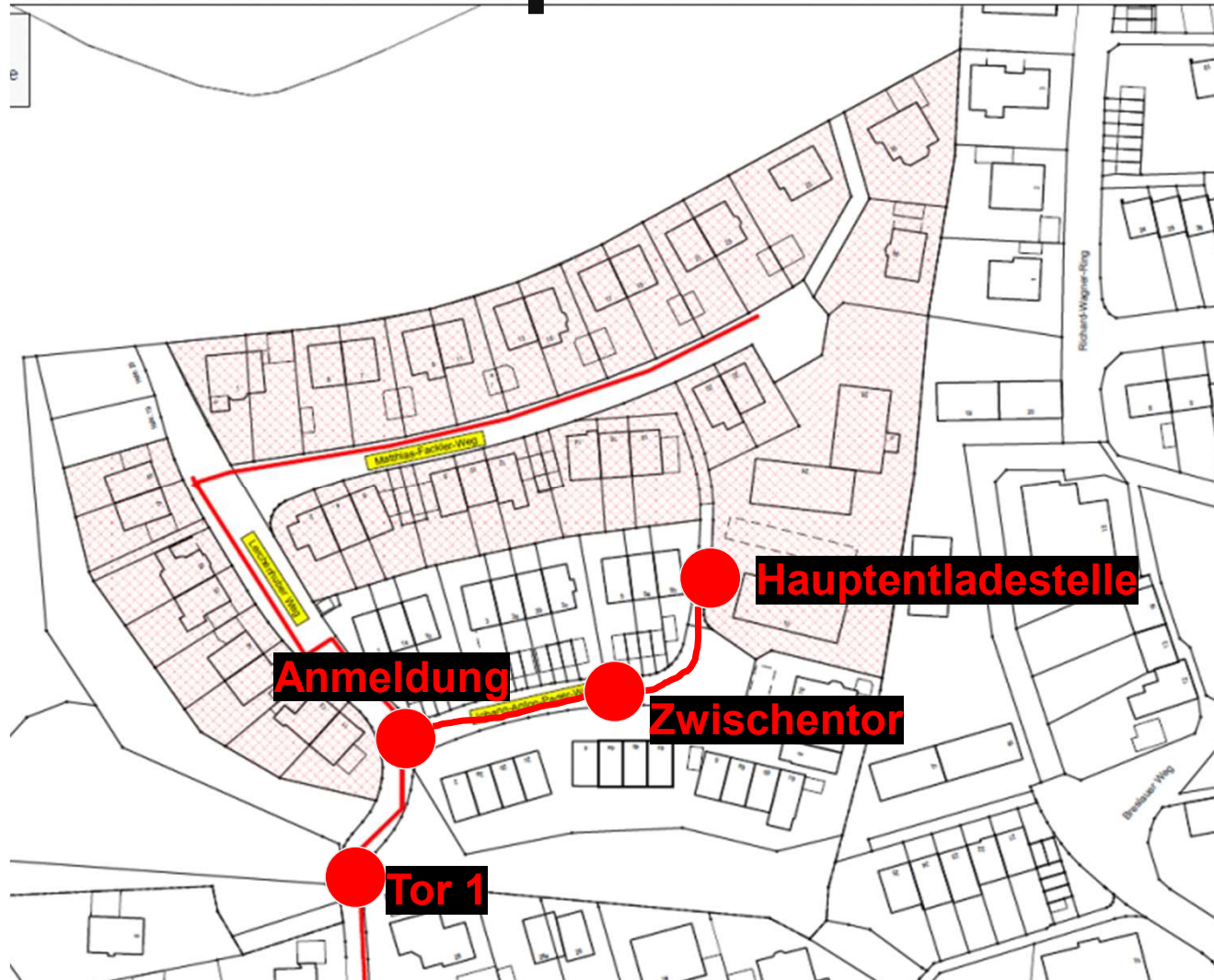
- Die Objekte sind **hierarchisch angeordnet**
 - Bsp: Baufeld am 3.2. gesperrt → alle darunterliegenden Objekte automatisch gesperrt
- Jedes Objekt kann mit **dem darunter und darüber liegendem Objekt verknüpft** werden
 - Bsp: Ladeflächen sind mit Bauten und Hilfsmitteln verknüpft

Infrastruktur - Beispiel





Infrastruktur – Beispiel Route



Infrastruktur - Buchungsformular

Bei einer Transportbuchung erscheinen die Infrastruktur-Objekte an folgenden Stellen:

Bauten

Ladeflächen

Route

Hilfsmittel

Buchungsobjekt

Zielort * Flächenplan
Hauptbau-Nordflügel

Zeitfenster *
Freies Zeitfenster auswählen...

Ladeflächen

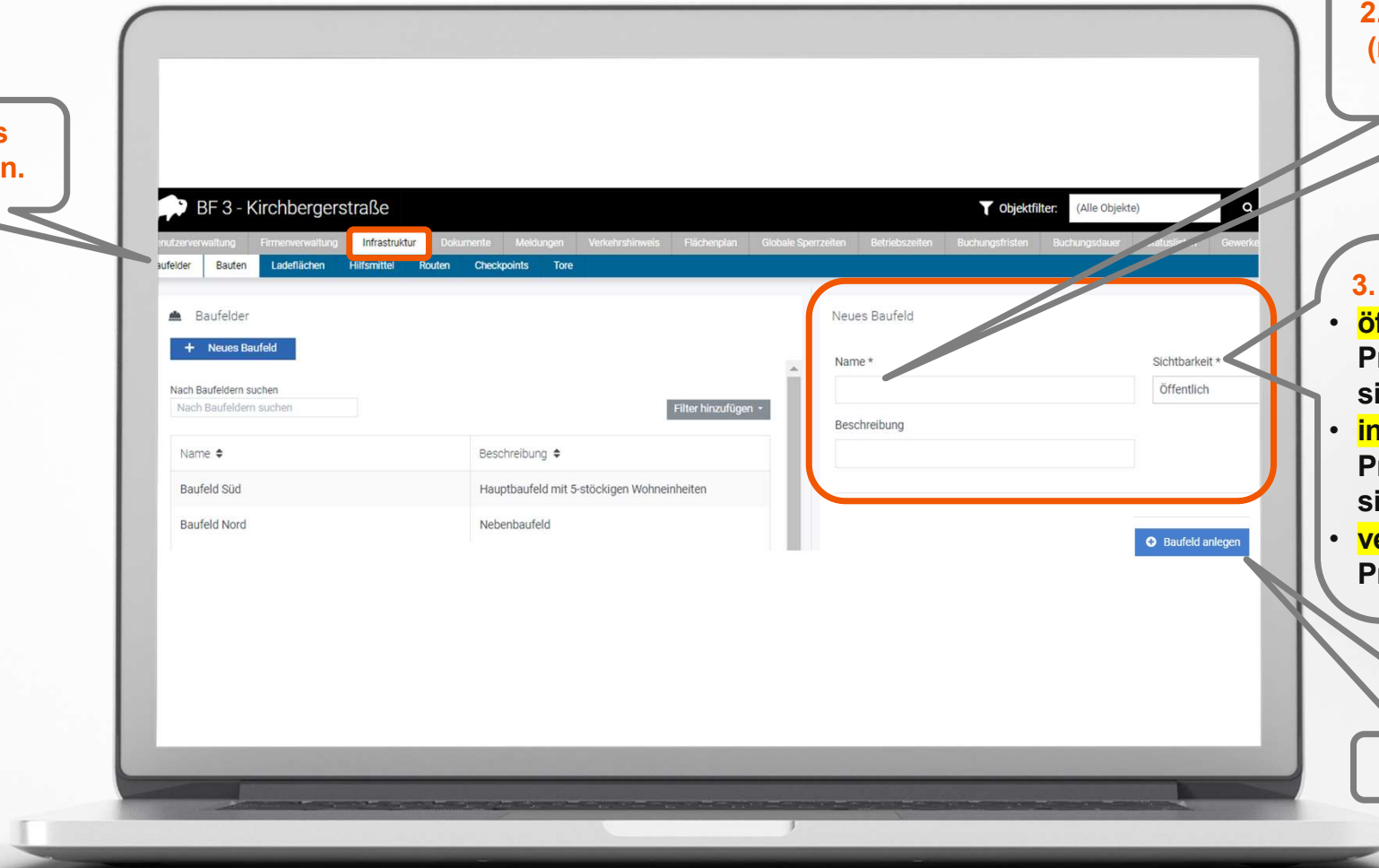
Ladeflächen	00:00	01:00	02:00	03:00	04:00	05:00	06:00	07:00	08:00	09:00	10:00	11:00	12:00	13:00	14:00	15:00	16:00	17:00	18:00	19:00	20:00	21:00	22:00	23:00
A.04 Fensterzone																								
Entladestelle Südwest																								
Haupt-Entladestelle Süd																								

Route
Abhängig von gültigen Routenzuweisungen zur ausgewählten Ladefläche

Hilfsmittel (optional)
Abhängig von gültigen Hilfsmittelzuweisungen zur ausgewählten Ladefläche (optional)

Infrastrukturobjekt anlegen

1. Gewünschtes Objekt auswählen.



2. Hier einen Namen (mit Beschreibung) eingeben.

3. Sichtbarkeit wählen:

- **öffentlich**: für alle Projektbenutzer sichtbar
- **intern**: nur für interne Projektbenutzer sichtbar
- **versteckt**: nur für Projektadmins sichtbar

4. Objekt anlegen

Infrastrukturobjekt verknüpfen

1. Gewünschtes Objekt (bereits angelegt) auswählen.

2. Auswählen womit dieses Objekt verknüpft werden soll.

3. Verknüpfung auswählen

4. Objekt auswählen und Verknüpfung erstellen.

The screenshot shows the xitavis web interface for managing infrastructure objects. The main page is titled 'BF 3 - Kirchbergerstraße' and has a navigation bar with 'Infrastruktur' highlighted. Below the navigation bar, there are tabs for 'Ladeflächen', 'Bauten', 'Hilfsmittel', 'Routen', 'Checkpoints', and 'Tore'. The 'Ladeflächen' tab is active, showing a list of loading areas. A modal window titled 'Ladefläche zu Bau hinzufügen' is open, allowing the user to select a building ('Bau') to link to a loading area ('Ladefläche'). The 'Bau' dropdown menu is highlighted with a red box, and the 'Hinzufügen' button is also highlighted. The modal window contains the following fields:

Ladefläche *	Bau *
Haupt-Entladestelle Süd	
Gültig ab *	Gültig bis
12.04.2024	

Infrastrukturobjekt anpassen

Gewünschtes Objekt auswählen.

The screenshot shows the xitavis web application interface. The top navigation bar includes the following menu items: **Infrastruktur** (highlighted), Firmenverwaltung, Dokumente, Meldungen, Verkehrshinweis, Flächenplan, Globale Sperrzeiten, Betriebszeiten, Buchungsfristen, Buchungsdauer, and Statuslisten. The main content area is divided into two sections. On the left, there is a table of infrastructure objects with columns for Name, Beschreibung, and Typ. On the right, there is a panel for editing a selected object (Gabelstapler), which includes tabs for Allgemein, Ladeflächen, **Sperrzeiten** (highlighted), and **Betriebszeiten** (highlighted). The Sperrzeiten tab is currently active, showing a search field and a table for adding lock times.

Name	Beschreibung	Typ
Gabelstapler		Gabelstapler
Kran		Kran
Aufzug 1		Aufzug
Turmdrehkran D	Vollabdeckung	Kran
Kran 2		Kran
Tonne 23		Sonstige

Sperrzeit hinterlegen
(z.B. Feiertage)

Betriebszeiten
hinterlegen
(zu welchen Zeiten
kann dieses Objekt
gebucht werden?)

Infrastrukturobjekte – Route hinterlegen

1. Neue Route anlegen.

The screenshot displays the 'Route' management interface in the xitavis system. The navigation menu at the top includes 'Infrastruktur' and 'Routen'. The main content area is divided into two sections: a list of routes on the left and a 'Route bearbeiten' form on the right. The 'Route bearbeiten' form has two tabs: 'Allgemein' and 'Knotenpunkte'. The 'Knotenpunkte' tab is active, showing a table with three entries: 'Tor 1', 'Anmeldung Baufeld-Süd', and 'Zwischentor Baufeld-Süd'. A '+ Knotenpunkt hinzufügen' button is located below the table. A 'Knotenpunkte speichern' button is located at the bottom right of the form.

2. Allgemeines hinterlegen (Name, Sichtbarkeit und Beschreibung).

3. Knotenpunkte für Route auswählen

4. Knotenpunkte (Checkpoints und Tore) zur Route hinzufügen.

5. Eingaben speichern.